КРЕАТИВ-ГРУПП

ОРГАНИЗАЦИЯМЕРОПРИЯТИЙ

ПОБЕГ

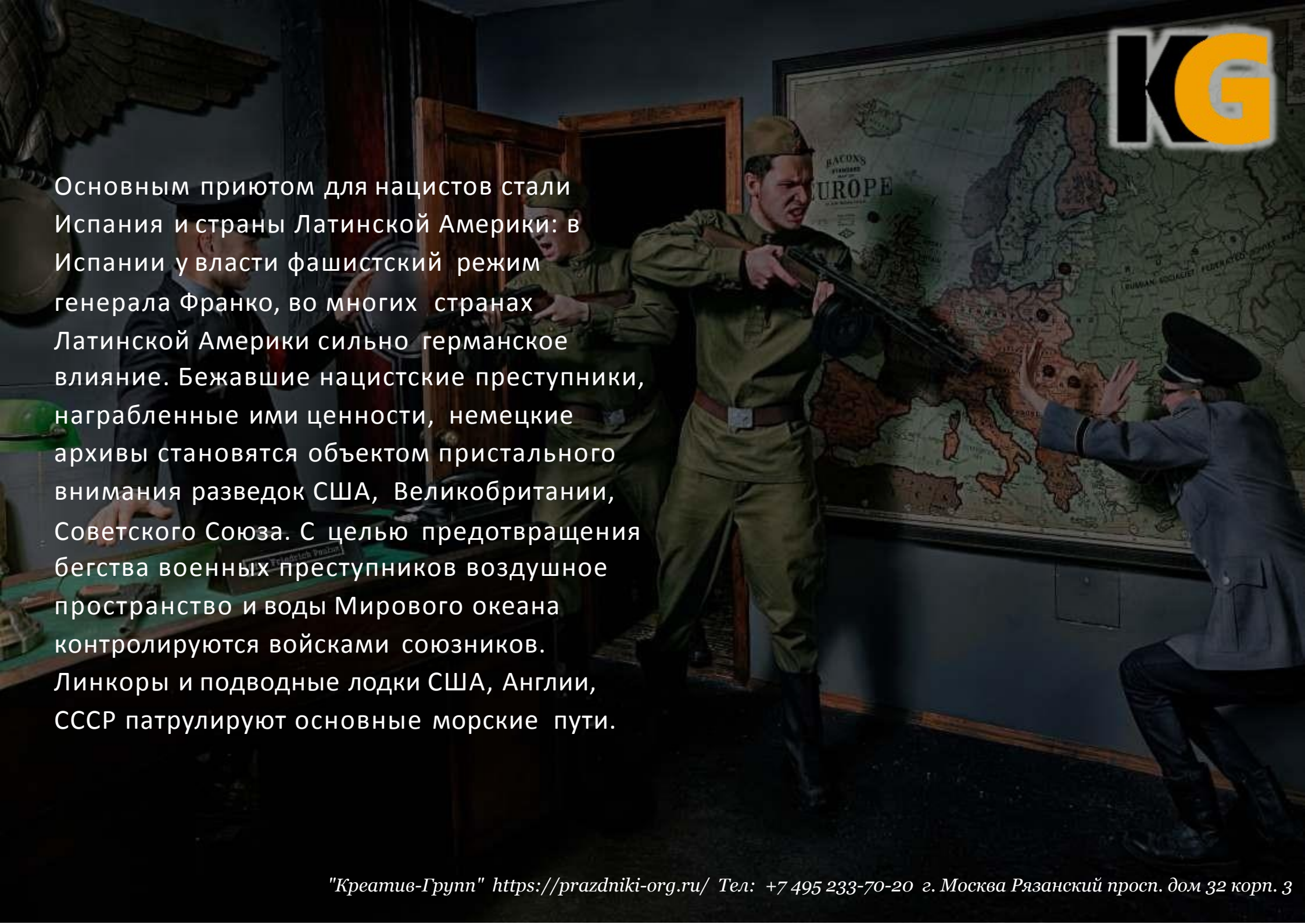
ШПИОНСКИЙ ДЕТЕКТИВ

РОЛЕВАЯ ИГРА ЖИВОГО ДЕЙСТВИЯ

"Креатив-Групп" https://prazdniki-org.ru/ Тел: +7 495 233-70-20 г. Москва Рязанский просп. дом 32 корп. 3

Легенда

В Европе только что закончилась Вторая мировая война. 8 мая 1945 года Германия подписала акт о безоговорочной капитуляции. Страны-победительницы готовятся к послевоенному разделу сфер влияния. Начинается подготовка к судебному процессу над нацистскими преступниками. Перед судом должны предстать руководители и рядовые исполнители кровавой машины СС, своего рода «государства в государстве». Под своей крышей СС объединила различные отделы: тайная полиция - гестапо (4-ый отдел); служба безопасности - СД (6-ой отдел); служба концлагерей (8-ой отдел); и даже - отдел строительства и архитектуры. В 1944 году СС поглотила армейскую разведку - Абвер. Но суд начнется еще не скоро, а пока многие нацистские преступники пытаются спастись, смешавшись с потоком беженцев, наводнившим Европу.



Основным приютом для нацистов стали Испания и страны Латинской Америки: в Испании у власти фашистский режим генерала Франко, во многих странах Латинской Америки сильно германское влияние. Бежавшие нацистские преступники, награбленные ими ценности, немецкие архивы становятся объектом пристального внимания разведок США, Великобритании, Советского Союза. С целью предотвращения бегства военных преступников воздушное пространство и воды Мирового океана контролируются войсками союзников. Линкоры и подводные лодки США, Англии, СССР патрулируют основные морские пути.

А между тем из южноиспанского порта Кадис в Атлантический океан вышла комфортабельная яхта с красивым названием «Глория». Яхта принадлежит капитану **Мигелю Вилья**. Где только ни бывал Мигель Вилья со своей яхтой: Средиземноморье, порты США и Канады, различные европейские страны, но все же основные рейсы совершались в Латинскую Америку - Бразилию, Аргентину, Уругвай, страны Карибского бассейна. Для Мигеля Вильи его яхта - это бизнес: он получает немалые деньги за доставку грузов и перевозку пассажиров. Раньше, еще до войны, на его яхте путешествовали банкиры, промышленные магнаты, высокопоставленные чиновники. Звучала музыка, на палубе танцевали, в баре произносились тосты.

Война изменила характер грузов, да и среди пассажиров все чаще встречались люди, старавшиеся не афишировать свою личность. Но как человек, не интересующийся политикой и интересующийся только деньгами, Мигель Вилья соглашался перевозить кого угодно и что угодно, если за это платили. Вот и сейчас на борту его яхты собрались люди, изъявившие желание отплыть в бразильский город Рио-де-Жанейро. Все они заплатили требуемую сумму, и этого было достаточно, чтобы капитан не проявлял интереса к недавнему прошлому каждого пассажира. Судно, оснащенное дизельных двигателем и радиопередатчиком, взяло курс через просторы Атлантики в Рио-де-Жанейро. Именно здесь, на борту яхты «Глория», и произойдут игровые события.

Экипаж яхты

- Мигель Вилья - капитан яхты «Глория»
- Фернандо Сапота - старший помощник капитана
- Диего Ривейра - трюмный матрос
- Клара Сантана - корабельный медик
- Мерседес Гарсиа - корабельный кок
- Лев Вейгнер - официант кают-компании
- Сандра Рей - специалист связи

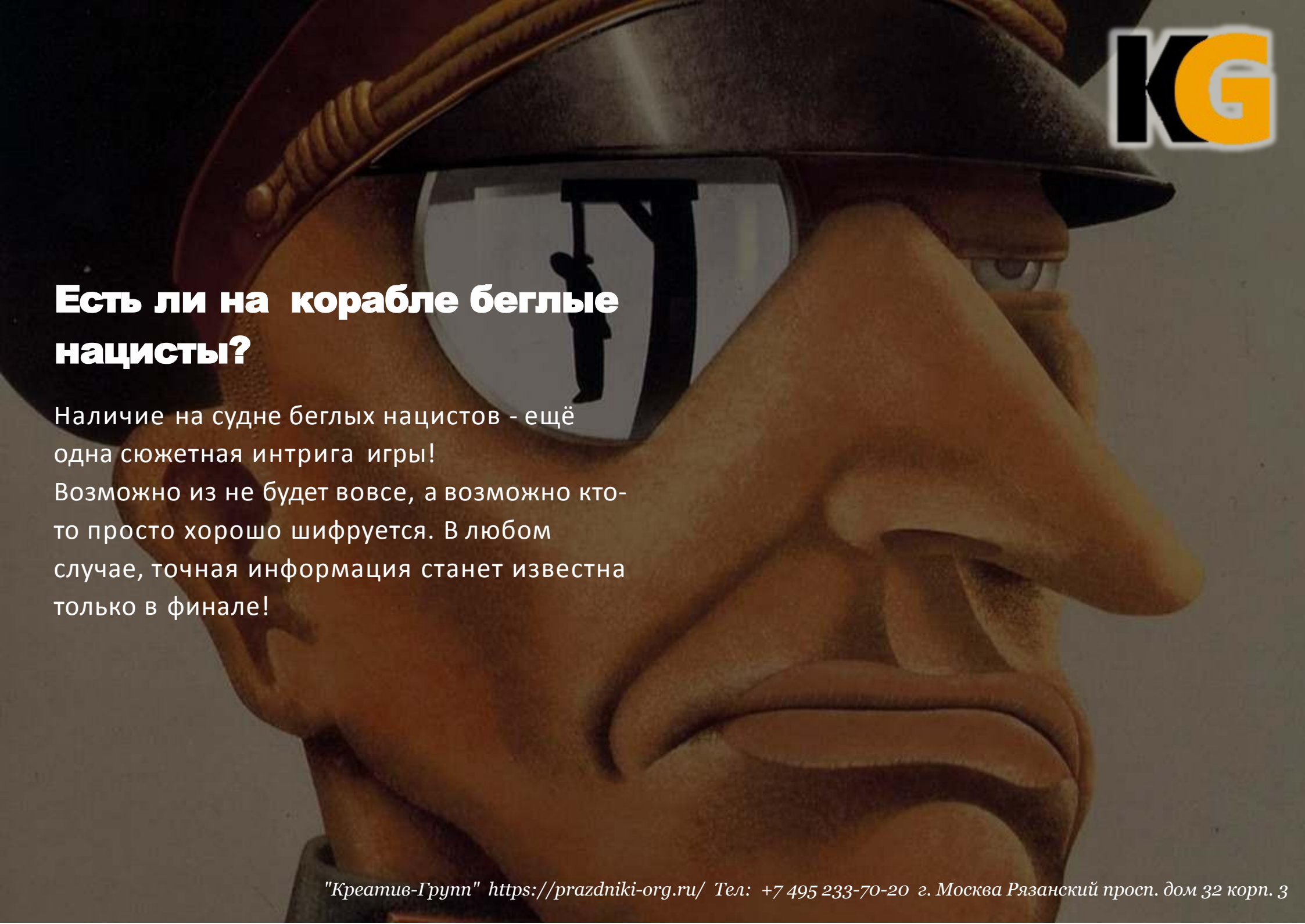
Пассажиры

- Виктор Корено - мужчина 50-ти лет, седой
- Анжей Заславский - коренастый мужчина средних лет
- Ганс Гретер - говорит с немецким акцентом, на вид 40 лет
- Дениза Сиртакос - молодая девушка, «хохотушка»
- Алехандро Карузо - импозантный мужчина с красивым баритоном
- Поль Брюссо - неприметный интроверт, замкнут в себе
- Антонио Трезини - улыбчивый молодой человек, похож на голливудского актёра
- Дульсинея Торрес - статная дама бальзаковского возраста с зычным голосом
- Томазо Бальбоа - пожилой мужчина 60-ти лет, на вид болезненный
- Кармен Хара - красивая женщина с лукавым взглядом
- Хосе Лоренсо - пищащий здоровьем карикатурный испанский мачо с густыми усами

ОСНОВНЫЕ СЮЖЕТЫ ИГРЫ

Куда прибудет яхта?

По легенде игры яхта направляет в Южную Америку, но в какой именно город она прибудет - до конца игры не будет известно. Точнее игроки сами смогут влиять на курс движения корабля. Будет специальная карта, на которой за каждый временной промежуток будет отмечаться направление движения. Порт прибытия станет известен в самом конце игры, и в зависимости от этого игра будет иметь различный финал.



Есть ли на корабле беглые нацисты?

Наличие на судне беглых нацистов - ещё одна сюжетная интрига игры!
Возможно из не будет вовсе, а возможно кто-то просто хорошо шифруется. В любом случае, точная информация станет известна только в финале!

Борьба разведок мира

То, что в любом месте и под любым обличием может находится шпион других государств - факт. Вероятно, и на этой яхте шпионов хватает. Но под какими именами они скрываются? И какие цели преследуют? Это предстоит узнать по ходу игры!

Какой груз перевозят в трюмах корабля?

Все пассажиры сдавали багаж. Но что скрыто в этих запакованных мешках и сумках? Может быть там «золото вермахта»? Или секретное оружие? А может какой-нибудь секретный архив? Узнать истину можно только «пощупав» багаж руками.

МЕХАНИКА ИГРЫ

Что такое ролевой квест?

Суть скрыта в названии: на время игры все участники получают роли - и между ними разыгрывается некий сюжет. Но не думайте, что это разновидность театра - Вам не придётся зубрить роль и произносить сложные монологи. Всё гораздо интереснее! В отличие от спектакля у квеста нет заранее заготовленного сценария – есть лишь краткая вводная в ту историю, героем которой Вы станете, и безграничные возможности для Вашей фантазии

В чём интерес такого квеста?

Ролевой квест даёт возможность перевоплотиться и примерить непривычный образ: сыщика или афериста, олигарха или банкира, интригана или героя, президента или революционера, знатного холостяка или коварной сердцеедки :) Но главный интерес в том, что в игре почти всё зависит от Вас и остальных игроков. Мы предлагаем Вам лишь краткое описание истории и роли, всё остальное - Ваше творчество! Вступая в игру, Вы никогда не знаете заранее, каким будет исход событий и как сложится судьба Вашего персонажа. Как распорядиться информацией и ресурсами, как достичь успеха и заключить полезные союзы, как одолеть неприятелей и обойти конкурентов – всё это предстоит решать Вам!

1 этап -
«Перед игрой»

Игрокам выдаётся краткое описание сюжета квеста, его тематика. Даются рекомендации по стилю одежды.

2 этап -
«Начало игры»

Распределяются роли соответственно пожеланиям игроков. Герои читают свои буклеты. Ведущий объясняет правила игры и отвечает на вопросы.
Этот этап занимает 20 минут.

3 этап -
«Экшен»

Игроки общаются, достигая свои цели. Они плетут интриги, раскрывают заговоры, обмениваются информацией и ресурсами, дают друг другу правдивые и ложные обещания. Ведущий активно и креативно консультирует игроков.
Этот этап занимает 2 часа.

4 этап -
«Кульминация»

В каждой игре обязательно есть моменты, в которых участвуют все игроки: чтение стихов поэтами, предвыборные речи, голосование и т.д.

5 этап - «Финал»

Подведение итогов проводит мастер игры. В процесс раскрытия интриг вовлечены все игроки. История и цели каждого героя будут иметь важное значение.
Этот этап занимает 20 минут.

Вы погружаетесь в роль

Чтобы вступить в игру, Вам необходимо внимательно прочесть всю информацию о Вашем персонаже:

-Кто он? Какая у него биография и какой характер?

-Какой информацией он обладает? (Это могут быть важные сведения, улики, доказательства, письма и т.д.)

-Какие у него есть способности? (Допустим, он врач, вор, предсказатель и т.д. – и может использовать свои навыки.)

-С кем из остальных героев он дружит и с кем враждует? А с кем, возможно, хотел бы познакомиться поближе?

-И главное: какие цели стоят перед Вашим персонажем? Чего он хочет добиться на игре?

Ваши игровые цели!

В процессе сюжетного квеста каждый игрок пытается выполнить свои цели, которые могут не совпадать, а иногда даже противоречить целям других игроков. Как это может выглядеть? Допустим, по роли Вам нужно раздобыть миллион долларов, или занять пост мэра города, или выгодно вступить в брак. Но на Ваши деньги, Ваше место или Вашу пассию также претендуют пронырливые конкуренты. Что делать? Постарайтесь прикинуть, кто или что может помочь Вам в достижении желаемого результата – как раздобыть то, что Вам нужно, и заполучить доверие того, кто Вам важен. А теперь - смело вступайте в игру!

Итак, вы в игре!

С чего же Вам начать? Начните с того, что поговорите с остальными игроками. Постарайтесь как можно больше узнать о других персонажах: у кого что есть, кому что нужно, кто что ищет и т.д. Только так Вы сможете понять, как действовать дальше, чтобы достичь Ваших целей: лгать и прикрываться или играть в открытую, угрожать и шантажировать или завоёвывать доверие, идти напролом или придумать сложную стратегию.

Вся суть игры состоит в том, чтобы выстроить общение и взаимодействие с другими игроками наиболее выигрышным для Вас образом. Задействуйте данные Вам способности, предметы и сведения; используйте полученную информацию, а также природное обаяние, смекалку, хитрость и упорство. Не ограничивайте себя!

Что и как будет происходить?

На игре обязательно будут: жаркие обсуждения и дебаты, выяснения отношений и товарно-денежный обмен, предательство и героизм, приключения и детективные загадки, а порой даже перестрелки, аресты, свадьбы, голосования и чтение стихов!

2 часа игры пролетят незаметно – ведь вы попадёте в «кино», которое происходит вживую! Вы не успеете оглянуться, как быстро втянетесь в роль и начнёте получать удовольствие от игры. В сюжетном квесте Вы заново откроете для себя близких и знакомых людей - друзей, коллег и самого себя!

Как завершается игра?

До конца игры Вам надо постараться выполнить как можно больше целей, стоящих перед Вашим персонажем! Одновременно с Вами это будут пытаться сделать остальные игроки. Как правило, в конце происходит яркая динамичная развязка основных сюжетных линий: принимаются окончательные решения по вопросам разделения власти и финансов, заключения браков и союзов и т.п.

Затем ведущий подводит итоги игры и проводит коллективное обсуждение. Вы обязательно узнаете:

-Как же на самом деле разворачивалась история?

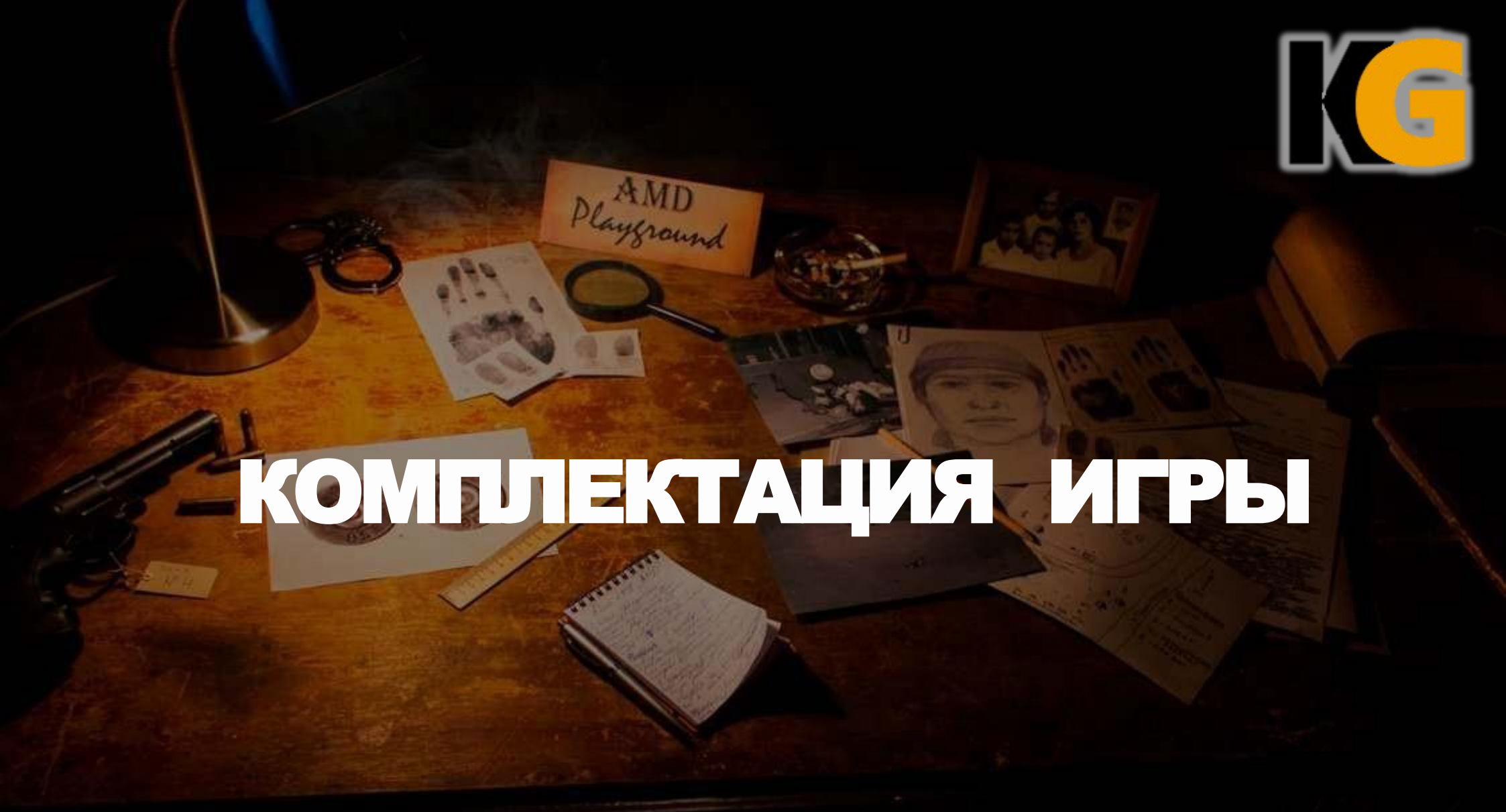
-Кто какие тайны скрывал и какие коварные планы вынашивал?

- Кто и каким образом сумел достичь своих целей?

- К чему всё это привело?

-И какова дальнейшая судьба каждого из персонажей?

Финал игры придаёт квесту завершённость и расставляет всё по местам, включая точки над i.



КОМПЛЕКТАЦИЯ ИГРЫ

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ «МАСТЕР ИГРЫ»

Квест ведёт профессиональный ведущий, с чёткой дикцией умением привлечь внимание публики. Он сможет создать интригу, задать настроение, погрузить игроков в атмосферу приключений и тайн!

КВЕСТОВЫЙ РЕКВИЗИТ

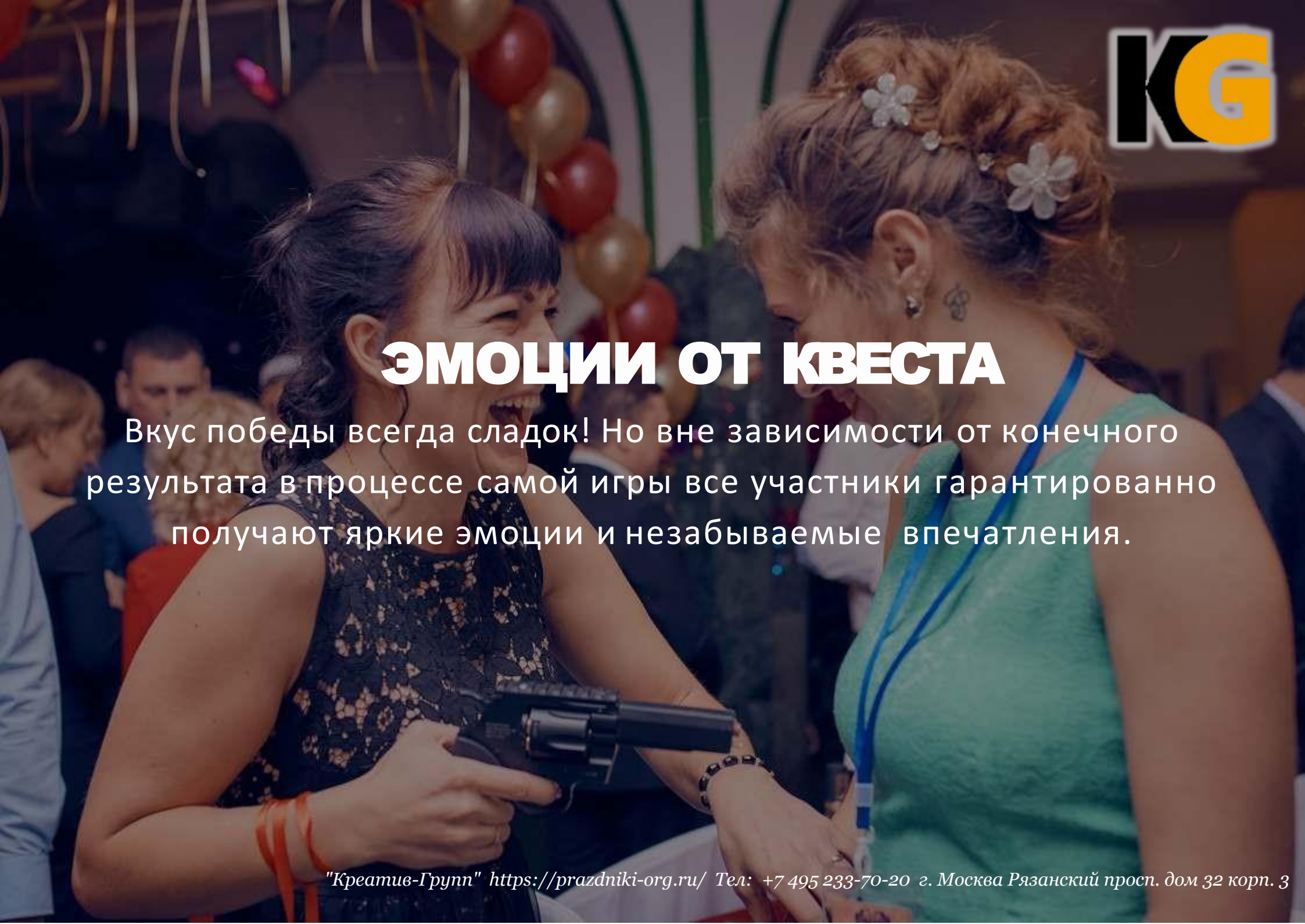
Ролевые квесты отличается разнообразием тематических предметов, аксессуаров и квестовых элементов.

ЗАГАДКИ, ТАЙНЫ, ИНТРИГИ

В игре важную роль занимает интеллектуальная составляющая. Игрокам придётся поломать голову над перипетиями сюжета игры.

РАССЛЕДОВАНИЕ ЗАПУТАННЫХ ДЕЛ

В сценарий ролевого квеста изначально заложены сюжетные повороты и загадки. Решая эти интеллектуальные «ребусы» вы получите массу удовольствия!



ЭМОЦИИ ОТ КВЕСТА

Вкус победы всегда сладок! Но вне зависимости от конечного результата в процессе самой игры все участники гарантированно получают яркие эмоции и незабываемые впечатления.

"Креатив-Групп" https://prazdniki-org.ru/ Тел: +7 495 233-70-20 г. Москва Рязанский просп. дом 32 корп. 3

ПОДВОДЯ ИТОГ

Ролевой квест, это:

- ВЕСЕЛО
- ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНО
- ЯРКО
- ДОСТУПНО
- ЛЕГКО
- НЕОБЫЧНО
- ТВОРЧЕСКИ

СПАСИБО
ЗА ВНИМАНИЕ

«Креатив-Групп»
Web-сайт: https://prazdniki-org.ru/
Тел: +7 495 233-70-20
E-mail: zakaz-kgrupp@mail.ru
г. Москва Рязанский пр. дом 32 к.3